

# IMPETUS 2 E WARBOOK ERRATA E CHIARIMENTI

Versione 0.4.4 © Dadi&Piombo  
ultimo aggiornamento: 12 febbraio 2024

## MANUALE

### 4.1.2 RECUPERO DELL'ORDINE

Il recupero dell'ordine (riorganizzazione) è possibile solo se l'Unità/Gruppo non si trova in mischia. Da notare che un Gruppo può essere diviso nel momento dell'attivazione, per cui è possibile riordinare quella parte di Gruppo non in contatto con il nemico.

### 6.6 PILUM E ARMI A TIRO RAVVICINATO (ATR)

I Pilum e le ATR possono essere usate come armi da tiro solo una volta per partita e al primo contatto con il nemico (Mischia o Dispersione).

### 5.7.4 CONTROCARICA

Per poter controcaricare una Unità deve poter muovere di 1H prima della carica dell'avversario, se l'avversario carica partendo da 1H o meno, e tale movimento quindi non può essere eseguito, la controcarica non è ammessa.

### 7.3 BONUS DI PROFONDITA' PER GRANDI UNITA' (chiarimento)

Unità di FP con Lancia Lunga e Impetuose sommano il bonus (ottengono quindi +2 contro Appiedati e +3 contro Montati)

## WARBOOKS (ARMY LISTS)

### CHIARIMENTI

#### **Fino a 1/C : fino a 1 per ogni Comando**

Puoi schierare un tale tipo di truppa non più di una per Comando. Questa truppa deve anche rimanere in quel Comando. Se hai 4 Comandi queste Unità rimarranno ciascuna nel proprio Comando e non saranno combinate insieme nello stesso Comando. Nella maggior parte delle liste appare come un upgrade di una riga precedente dello stesso tipo. In alcuni casi però è indipendente e permette di schierare una Unità di quel tipo per Comando, fino ad un massimo di 4.

*Esempio 1 (qui è un upgrade che si riferisce alla riga precedente)*

0-2	Cavalleria Veterana Cartaginese	CM	5
fino a 1/C	Cavalleria Veterana Cartaginese	CM	5

Un massimo di 2 Unità di Cavalleria Veterana Cartaginese possono essere elevate (upgrade) a VBU 6

*Esempio 2 (riga indipendente dalla precedente)*

0-2	Scout	CL	3	1	B	1	Giavellotto
fino a 1/C	Soldurii Elite	FP	6	4	C	3/1	Impetuosi

Un massimo di 4 Soldurii possono essere usati (sempre che siano schierati 4 Comandi). Anche in questo caso uno per Comando e non raccolti nello stesso Comando.

## ERRATA

### WARBOOK 1

#### 1.14 Egizi del Nuovo Regno

La Struttura di Comando è **Discreta**

#### 1.15 Impero Ittita

**Aggiungi** dopo Carri Pesanti:

Fino a 1 Carri Mesedi CGP 6 4 A 3 Varie 35

**Rimuovi** la Lancia Lunga da:

3-10 Fanteria Regolare FL 5 1 B 2 18

#### 1.16 Assiri del medio periodo

0-10 Leve FL 4 1 C 1 **(rimuovere il Giavellotto) 8**

#### 2.14 Assiri Sargonidi

Arcieri di Supporto (Medi) T 4 **0** C 1 Arco corto A **11**

#### 3.3 Spartani

2-8 Perieci e picchieri

non cittadini FP 4 2 B 1 Picca **18/14**

#### 3-10 Persiani Primi Achemenidi

Cambi il rango frontale in FP:

0-2 Assiri o Caldei **FP** 4 1 C 1 **9**

Togli il Giavellotto da:

0-2 Marines Egizi e Fenici FL 4 1 C 1 **8**

#### 4.3 Indiani Classici

Le date corrette sono **500 aC - 321 AD**

#### 4.18 Tardo Tolemaici 276-168 aC.

**0 - 2 Traci** FL 4 **2** B 1 **Giavellotto** **16** (riga mancante)

Cavalleria merc.. greca

con cavalli bardati CM 6 **2** B 2 **29**

#### 5.9 Pirro

Cambia in minimi in:

**0-8** Opliti italioti FP 4 1 B 1 Lancia lunga Hoplon 17/13

**6-12** Falangiti FP 4 1 B 1 Picca 17/13

**1-6** Thureophoroi, Traci, Illiri FL 4 1 B 1 Giavellotto 15

### WARBOOK 2

Nelle liste:

#### 8.1 Romani del Medio Impero

#### 8.4 Primi Persiani Sassanidi

## 8.8 Palmira

### 8.10 Romani del Tardo Impero D'Oriente

Nella sezione relativa al Contingente Alleato Arabo, le due righe

Nomadi Arabi	CL	3	1	B	1	Giavellotto	19
Cammelleria Araba	CL	3	1	B	1	Cammelli	19

vanno sostituite (in coerenza con la lista 7.3 Arabi Pre-Islamici) con:

Cammelleria	CM	4	1	B	1	Arco corto B/Cammelli	22
Cammelleria leggera	CL	3	1	B	1	Arco corto B/Cammelli	22

### 8.4 Primi Persiani Sassanidi

Paygan o Leve	FP	3	1	C	1		6/5
---------------	----	---	---	---	---	--	-----

Correggi i minimi e i massimi:

4-14 Savaran	CM	5	2	B	2	Comp. bow C	26
2-8 Arcieri a cav. Savaran	CL	3	1	B	1	Comp. bow B	22

### 10.8 Han d'Occidente

Rimuovere la riga dei "Balestrieri di Supporto" e sostituirla:

2-6 Balestrieri	T	4	0	B	1	Balestra A	18
-----------------	---	---	---	---	---	------------	----

Note

Bubing e Balestrieri possono formare Grandi Unità. I Bubing devono essere TUTTI in Grandi Unità o TUTTI in Unità singole.

### 13.5 Tardo Sassanidi

Paygan o Leve	FP	3	1	C	1		6/5
---------------	----	---	---	---	---	--	-----

### 14.7 Primi Andalusi

Per permettere alla Fanteria Andalusia FP di formare Grandi Unità con Arcieri con la stessa Disciplina aggiungere

oppure Arcieri	T	3	0	B	1	Arco corto A	13
----------------	---	---	---	---	---	--------------	----

### 15.8 Bizantini Niceforiani

Togliere i Giavvellottieri S

### 15.10 Bizantini Costantiniani

Togliere i Giavvellottieri S

## WARBOOK 3

Nelle liste:

16.1 Egiziani Fatimidi 973-1077 AD

16.4 Egiziano Tardo Fatimidi 1078-1171 AD

16.6 Sultanato di Rum 1077-1307 AD

16.7 Stati Siriani 1092-1286 AD

16.11 Egiziani Ayyubidi 1171-1250 AD

21.3 Orda d'Oro 1251-1566 AD

22.13 Xi Xia 1032-1227 AD

22.16 Cinesi Tardo Song 1127-1279 AD

I Naffatun hanno VD = 0

### 16.7 Stati Siriani

1-8 Cavalleria Siriana	CM	5	2	B	2		23
------------------------	----	---	---	---	---	--	----

### 16.9 Tardo Crociati

Nelle note: FP può formare Grandi Unità con FP o T dello stesso tipo (Ordini Militari)

### 22.15 Jurchen Jin 1113-1234 AD

Sostituisci ai Lanciatori di Nafta le Armi Varie con la Bomba e attribuisi loro un VD=0, per un costo finale di 3 pts a Unità.

## WARBOOK 4

### 28.13 Borgognoni delle Ordinanze 1471-1477 AD

Sostituisci la prima riga di Schioppettieri delle Ordinanze con

0-3 Schioppettieri Ordinanze    T       4       0       B       1       Schioppetto    12

### 31.8 Aztechi 1325 - 1521 AD

Correggi la sezione Armi/varie e relativo punteggio delle quattro unità qui sotto:

0-4	Telpochcalli	FL	3	2	C	1	(rimuovi)	6
0-3	Otomis	FL	4	4	C	1	ATR/Impetuosi	12
0-8	Tlahuitolli	T	3	0	C	1	Arco corto A	8
Fino a 1/2D	Tlahuitolli	T	4	0	B	1	Arco corto A	16